

# **MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF PERSANDIAN DAN TALI TEMALI PRAMUKA DENGAN ACTION SCRIPT 3.0 BERBASIS ANDROID**

*INTERACTIVE LEARNING MEDIA FOR SCOUTS AND ROPE SCOUTS WITH ACTION  
SCRIPT 3.0 BASED ON ANDROID*

**Aldian Nur Faisal**

Fakultas Teknologi Informasi dan Komunikasi

Universitas Semarang

[aldiannurr@gmail.com](mailto:aldiannurr@gmail.com)

## **ABSTRACT**

*Scouts are an organization as a forum for scouting education processes carried out in Indonesia. The scout movement as the organizer of scouting education has a big role in forming the personality of the younger generation so that they have self-control and life skills to face challenges in accordance with the demands of changes in local, national and global life. Lack of material resources often inhibits scout members from learning so that learning is less effective. Therefore we need interactive learning media applications scouting and scouting with actionscript 3.0 based on Android to overcome the problem of lack of material resources that hinder scout members in learning. The software development method used is the method of developing multimedia systems by Luther-Sutopo. This interactive learning media for android-based scouting cords and ropes is an alternative in fulfilling the needs of the material and learning methods that are lacking in the sense only by using a book. With this application users can get more material about scouting and scout ropes with more interesting learning methods, namely the sound and animation supporting material content. This learning media is intended for scout members who experience difficulties when learning to use books that only contain text and images. This application is also intended for the general public who want to add insight and knowledge about scouting.*

*Keywords: Scouts, Learning, Media, Luther, Android, Mobile*

## **ABSTRAK**

Pramuka merupakan organisasi sebagai wadah proses pendidikan kepramukaan yang dilaksanakan di Indonesia. Gerakan pramuka selaku penyelenggara pendidikan kepramukaan mempunyai peran besar dalam pembentukan kepribadian generasi muda sehingga memiliki pengendalian diri dan kecakapan hidup untuk menghadapi tantangan sesuai dengan tuntutan perubahan kehidupan lokal, nasional, dan global. Kurangnya sumber materi seringkali menghambat anggota pramuka dalam belajar sehingga menyebabkan pembelajaran kurang efektif. Maka dari itu dibutuhkan aplikasi media pembelajaran interaktif persandian dan tali temali pramuka dengan *actionscript* 3.0 berbasis android untuk mengatasi permasalahan kurangnya sumber materi yang menghambat anggota pramuka dalam belajar. Metode pengembangan perangkat lunak yang digunakan yaitu metode pengembangan sistem multimedia oleh Luther-Sutopo. Media pembelajaran interaktif persandian dan tali temali pramuka berbasis android ini sebagai alternatif dalam memenuhi kebutuhan kekurangan materi dan metode belajar yang itu-itu saja dalam artian hanya dengan menggunakan sebuah buku. Dengan adanya aplikasi ini pengguna dapat lebih banyak mendapatkan materi mengenai persandian dan tali temali pramuka dengan metode belajar yang lebih menarik yaitu adanya suara dan animasi pendukung konten materi. Media pembelajaran ini ditujukan untuk anggota pramuka yang mengalami kesulitan saat belajar menggunakan buku yang hanya berisi text dan gambar saja. Aplikasi ini juga ditujukan untuk masyarakat umum yang ingin menambah wawasan dan pengetahuan tentang kepramukaan.

*Kata Kunci: Pramuka, Media, Pembelajaran, Luther, Android, Mobile*